

# CATALOGO DE PRODUCTOS

octubre 95



Nintendo®



# KILLER INSTINCT

GAMEBOY

SUPER NINTENDO

## *Disfruta hoy* *de cómo serán* *los juegos de* **MAÑANA**

PORQUE YA ESTA AQUI LO MÁS REVOLUCIONARIO EN EL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS: "KILLER INSTINCT". CON "KILLER INSTINCT" DISFRUTARÁS DE LOS MEJORES GRÁFICOS NUNCA VISTOS EN UN JUEGO DE 16 BITS REALIZADOS CON LA ÚLTIMA TECNOLOGÍA ACM. ESPECTACULARES RENDERIZACIONES CON LAS QUE LOS PERSONAJES Y ESCENARIOS TE PARECERÁN REALES. **EMULADOR DE 32 BITS** QUE HACE QUE "KILLER INSTINCT" NO TENGA NADA QUE ENVIDIAR A LA VERSIÓN ARCADE. Y TODO DESARROLLADO EN LAS ESTACIONES DE TRABAJO DE SILICON GRAPHICS CON **POWER ANIMATOR** DE ALIAS RESEARCH. MOVIMIENTOS MÁS RÁPIDOS, PERSONAJES Y ESCENARIOS RENDERIZADOS EN 3D Y UN SINFÍN DE GOLPES ESPECIALES QUE HACEN QUE CON "KILLER INSTINCT" COMIENCE UNA NUEVA GENERACIÓN DE VIDEOJUEGOS. Y ADEMÁS, ESCUCHA CUANDO QUIERAS LA BANDA SONORA DE "KILLER INSTINCT" **EN EL CD "KILLER CUTS"** QUE VIENE DE REGALO EN LA VERSIÓN PARA SUPER NINTENDO.







{ ANUNCIADO  
EN TV }

GLACIUS  
EL ALIENIGENA  
MAS SANGUI-  
MARIO.





# *El TITULO que marcará un antes y un después en la historia de los juegos de lucha*

## *ARRASARA CON TODO LO CONOCIDO*

A PARTIR DE AHORA, CUANDO SE HABLE DE JUEGOS DE LUCHA, SE HABLARÁ DE KILLER INSTINCT: "EL UNICO E INCOMPARABLE JUEGO DE LUCHA".

- POSIBILIDAD DE COMPETIR 1 Ó 2 JUGADORES SIMULTÁNEAMENTE.
- 11 PERSONAJES QUE SE HICIERON FAMOSOS EN LA VERSIÓN ARCADE.
- OPCIÓN PARA ELEGIR EL COLOR DEL LUCHADOR Y EL ESCENARIO DE LA LUCHA.
- MULTI-HIT COMBO: DE 3 A 120 GOLPES CONSECUTIVOS.
- TÉCNICA DE DEFENSA CONTRA LOS MULTI-HIT COMBOS: COMBO BREAKERS.
- MODO TURBO.
- MOVIMIENTOS ESPECIALES EXCLUSIVOS DE CADA LUCHADOR.
- LA LLAVE Y ESCENARIOS SECRETOS DE LA RECREATIVA.
- 32 MEGAS DE APASIONANTE JUEGO.
- POSIBILIDAD DE ELEGIR EL FINAL DEL JUEGO CON EL MODO "FATALITIES".

LA LUCHA NO HA HECHO MÁS QUE EMPEZAR. TU VIDA CORRE SERIO PELIGRO


ALLI DONDE ESTES PORQUE KILLER INSTINCT TAMBIÉN ESTÁ DISPONIBLE PARA

**GAMEBOY** EN EL JUEGO MÁS ALUCINANTE DE LA HISTORIA DE LA PORTÁTIL.

COMPRUEBA TÚ MISMO LA RAPIDEZ DE JUEGO Y LA MAGNÍFICA DEFINICIÓN DE TODOS

LOS PERSONAJES Y ESCENARIOS EN "KILLER INSTINCT" PARA GAMEBOY.





CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 140.  
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.  
4 MEGAS.

CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 078.  
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.  
32 MEGAS.



5 VECES  
CAMPEÓN DEL  
MUNDO DE  
SUPERPESADOS



▶ RIPTOR



▶ CINDER



▶ CHIEF THUNDER



▶ FULGORE



▶ COMBO



▶ SPINAL



▶ ORCHID



▶ GLACIUS



▶ SABREWOLF



▶ JAGO

TORNEO "KILLER INSTINCT". SELECCION LUCHADORES  
JUEZ: NO HAY. TIEMPO: SIN LIMITE.

# PRESS START



ORCHID  
DURANTE EL  
COMBATE SE  
TRANSFORMA  
EN UN  
PELIGROSO  
Y SALVAJE  
TIGRE.



{ COMIENZA  
LA LUCHA }

POR ORGANIZACION SECRETA ULTRATECH. REGLAS: NINGUNA.  
OBJETIVO: MATAR. GANADOR: SUPERVIVIENTE.



TODO lo que necesitas  
para divertirte

## SUPER GAMEBOY

¡EL SUEÑO HECHO REALIDAD! YA PUEDES  
DISFRUTAR DE TODOS LOS JUEGOS DE  
GAMEBOY A TODO COLOR EN TU TELEVISIÓN  
GRACIAS AL ACCESORIO SUPER GAMEBOY.  
EN EXCLUSIVA PARA SUPER NINTENDO.

PARA SACAR LOS COLORES  
A TUS JUEGOS DE GAMEBOY

## ★★★ PACK ★★★ ★ SUPER MARIO ★ ALL★STARS

¡UNA AUTÉNTICA OCASIÓN  
PARA DISFRUTAR... POR  
CUATRO!. LLÉVATE A CASA "LA MEJOR CONSOLA DE 1994"  
EN EL MEJOR PACK • MANDO DE CONTROL MULTIFUNCIÓN  
• CABLE CONECTOR DE TV • ADAPTADOR DE CORRIENTE  
(A/C) • SUSCRIPCIÓN GRATUITA AL CLUB NINTENDO  
• Y EL MAGNÍFICO **SUPER MARIO ALL STARS**,  
QUE INCLUYE CUATRO JUEGOS: SUPER MARIO BROS 1,  
SUPER MARIO BROS 2, SUPER MARIO BROS 3  
Y THE LOST LEVELS

INCLUYE  
4  
JUEGOS

## PACK CARLOS SAINZ

CALIENTA  
ESTE EMOCIONANTE PACK QUE  
SUPER NINTENDO • CABLE CON  
DE CONTROL MULTIFUNCIÓN • A  
(A/C) • SUSCRIPCIÓN GRATUITA  
• Y LO MÁS ALUCINANTE DEL M  
**STUNT RACE FX**, DONDE  
MISMÍSIMO CARLOS SAINZ.



▶ REF. SN 005.



◀ REF. SN 009.



a un

**PRECIO REDONDO**



**LA MEJOR CONSOLA DE 1994\***

\*SEGÚN LOS LECTORES DE LA REVISTA HOBBY CONSOLAS, ABRIL 1994.

**SUPER  
COLOR  
PACK**

INCLUYE  
4  
JUEGOS

ORES Y LLÉVATE  
CLUYE: • CONSOLA  
R DE TV • MANDO  
ADOR DE CORRIENTE  
AL CLUB NINTENDO.  
O DE LOS RALLIES:  
AS IMITAR AL

EL PACK MÁS  
REVOLUCIONARIO  
DE TODOS LOS TIEMPOS.  
INCLUYE: • CONSOLA SUPER NINTENDO • CABLE  
CONECTOR DE TV • MANDO DE CONTROL MULTIFUNCIÓN  
• ADAPTADOR DE CORRIENTE (A.C.) • SUSCRIPCIÓN  
GRATUITA AL CLUB NINTENDO • LOS CUATRO JUEGOS  
DE SUPER MARIO ALL STARS • Y EL ACCESORIO  
SUPER GAMEBOY.



REF. SN 008.





¿Te imaginas a

Mario SIN b

## SUPERMARIO WORLD 2: YOSHI'S ISLAND



ANUNCIADO  
EN TV

VERLO PARA CREERLO.

Y ES QUE MARIO, EN ESTA NUEVA AVENTURA, NO ES MARIO EL FONTANERO, SINO **BABYMARIO**.  
¿Y PORQUÉ?

PUES PORQUE MARIO QUIERE QUE RECUERDES JUNTO A ÉL, LOS PRIMEROS DÍAS DE SU VIDA, CUANDO EL MALVADO KAMEK, EL MAGI KOOPA DEL REINO KOOPA, SECUESTRO A SU HERMANO GEMELO. MARIO CONSIGUIÓ ESCAPAR Y FUE A PARAR A LA ISLA DE LOS YOSHIS Y ALLÍ COMENZÓ LA MÁS DIVERTIDA DE TODAS SUS AVENTURAS.

PERO ESO NO ES TODO.

¿SABES QUÉ ES LA TÉCNICA **MORPHMATION**?

ES UNA NUEVA TECNOLOGÍA DE GENERACIÓN DIGITAL DE GRÁFICOS QUE SE HA UTILIZADO POR PRIMERA VEZ EN UN VIDEOJUEGO.

**SUPERMARIO WORLD 2: YOSHI'S ISLAND.**

IMAGÍNA TE NUEVAS AVENTURAS DE MARIO, UNA TECNOLOGÍA ALUCINANTE Y 6 FASES CON 8 NIVELES CADA UNA.

¿A QUÉ ESTÁS ESPERANDO PARA HACERTE CON UNO?

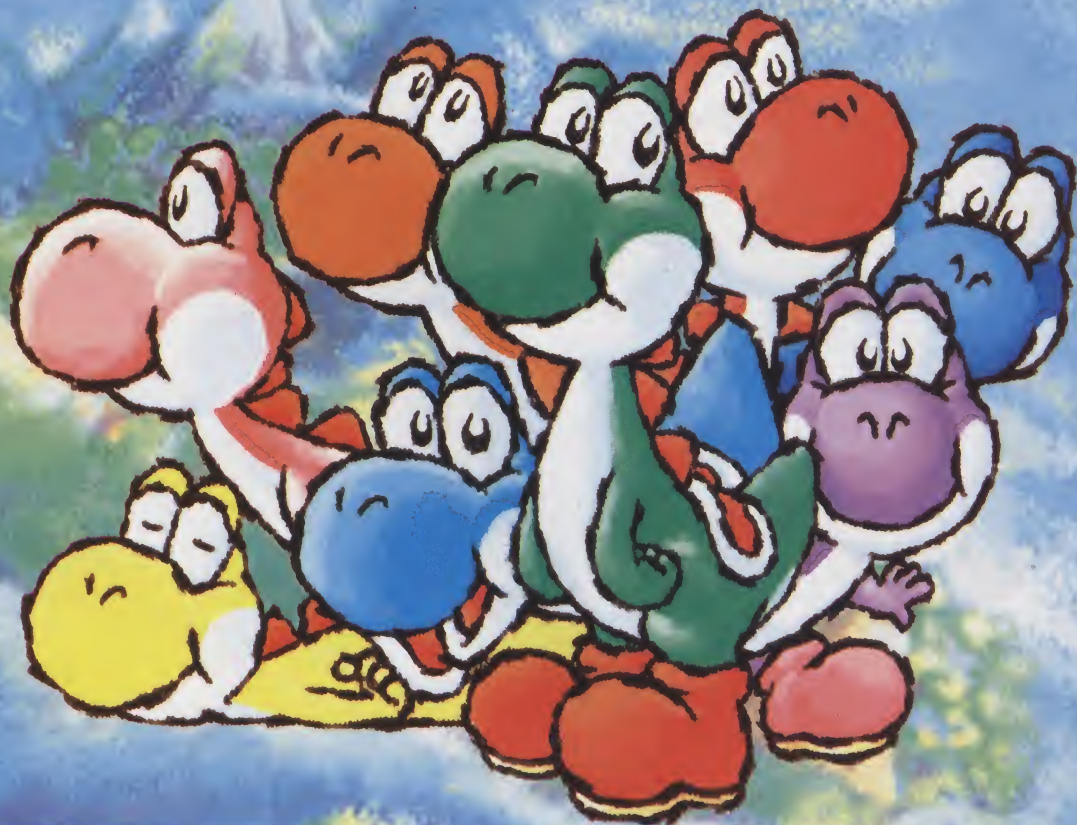
CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 081.  
Nº DE JUGADORES: 1  
16 MEGAS.



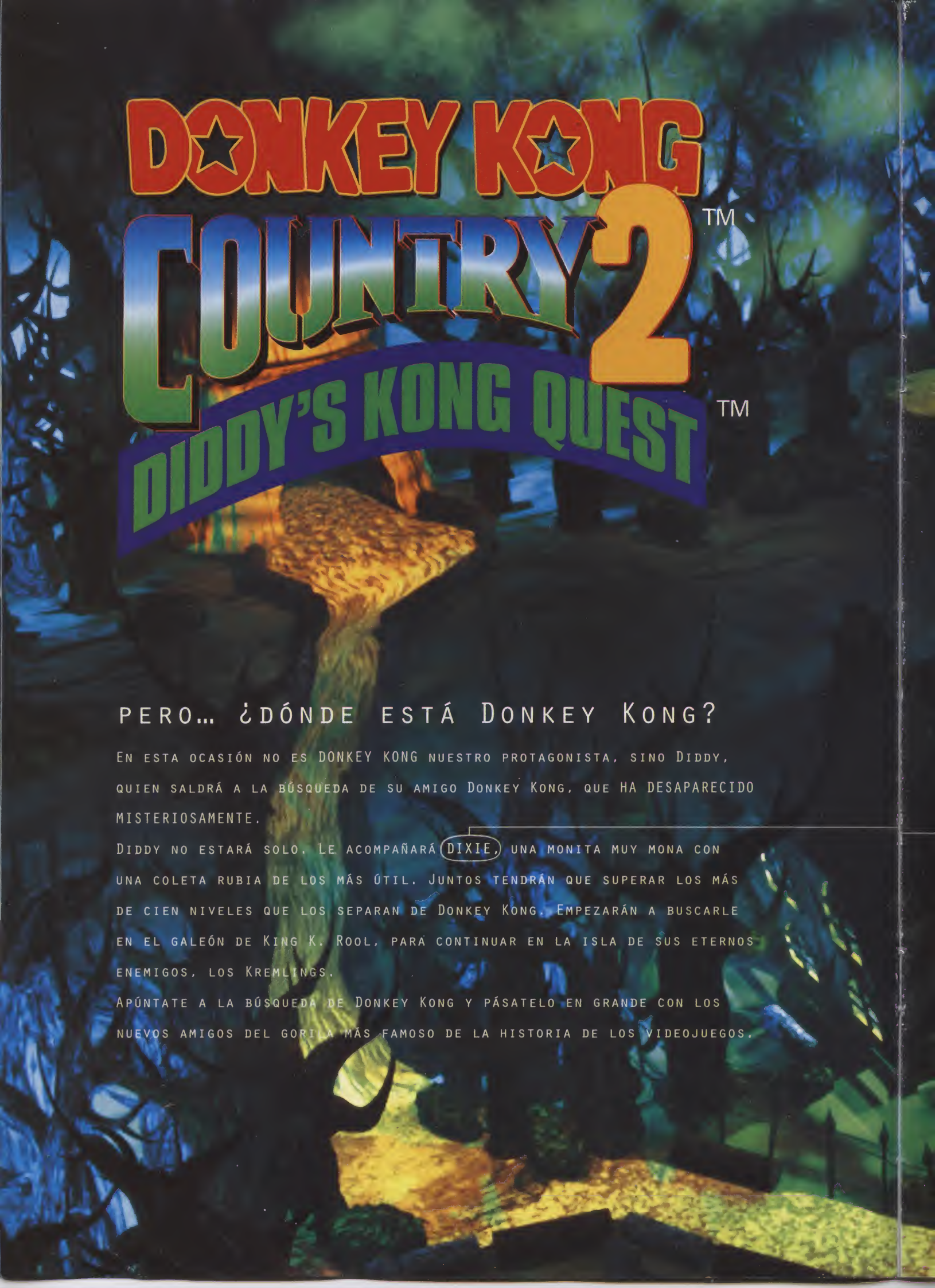
*bigote*

y CON *pañales*

?





The background of the entire page is a screenshot from the video game Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest. It shows a lush, green jungle environment with a large, gnarled tree trunk in the foreground. The title "DONKEY KONG" is at the top in large, red, blocky letters with a yellow outline and a star in the 'O'. Below it, "COUNTRY 2" is in large, blue and green, blocky letters with a yellow outline. A blue banner with the text "DIDDY'S KONG QUEST" in green, blocky letters is curved across the middle. The letters "TM" appear to the right of "COUNTRY 2" and "DIDDY'S KONG QUEST".

# DONKEY KONG COUNTRY 2<sup>TM</sup> DIDDY'S KONG QUEST<sup>TM</sup>

PERO... ¿DÓNDE ESTÁ DONKEY KONG?

EN ESTA OCASIÓN NO ES DONKEY KONG NUESTRO PROTAGONISTA, SINO DIDDY, QUIEN SALDRÁ A LA BÚSQUEDA DE SU AMIGO DONKEY KONG, QUE HA DESAPARECIDO MISTERIOSAMENTE.

DIDDY NO ESTARÁ SOLO. LE ACOMPAÑARÁ DIXIE, UNA MONITA MUY MONA CON UNA COLETA RUBIA DE LOS MÁS ÚTIL. JUNTOS TENDRÁN QUE SUPERAR LOS MÁS DE CIENTO NIVELES QUE LOS SEPARAN DE DONKEY KONG. EMPEZARÁN A BUSCARLE EN EL GALEÓN DE KING K. ROOL, PARA CONTINUAR EN LA ISLA DE SUS ETERNOS ENEMIGOS, LOS KREMLINGS.

APÚNTATE A LA BÚSQUEDA DE DONKEY KONG Y PÁSATELO EN GRANDE CON LOS NUEVOS AMIGOS DEL GORILA MÁS FAMOSO DE LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS.



*El mítico juego VUELVE  
más mono que nunca*

## DONKEY KONG COUNTRY 2

VUELVE DE LA MANO DE DIDDY,  
EL INSEPARABLE AMIGO DE DONKEY KONG.  
Y NOS LLEGA CON UNA NUEVA AVENTURA  
DEL JUEGO QUE NOS HIZO PENSAR QUE  
LOS BITS DE NUESTRA SUPER NINTENDO  
SE HABÍAN MULTIPLICADO POR DOS.  
NUEVOS GRÁFICOS, GRACIAS A LA  
TECNOLOGÍA ACM, MEJORES IMÁGENES  
RENDERIZADAS EN 3D Y MÁS DE CIEN  
NIVELES LLENOS DE DIVERSIÓN SON  
EL RESULTADO DE ESTE NUEVO TRABAJO  
DE SILICON GRAPHICS Y RAREWARE EN  
**EXCLUSIVA PARA NINTENDO.**

CONSOLA SUPER NINTENDO  
REF. SNS 080.  
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.  
32 MEGAS.



NOVEDAD  
ANUNCIADO  
EN TV





MILES *de personas*  
*ya han pasado*  
*sus vacaciones aquí*

## ILLUSION OF TIME



PORQUE VIAJES TAN ATRACTIVOS SON IMPOSIBLES DE ENCONTRAR. Y ASÍ LO HAN ENTENDIDO MILES DE PERSONAS EN ESTE PAÍS, DONDE ILLUSION OF TIME HA SIDO EL JUEGO DE MAYOR ACEPTACIÓN EN EL MERCADO ENTRE JUNIO Y AGOSTO PASADOS CON MÁS DE 15.000 UNIDADES VENDIDAS.

Y OTROS NUEVOS SEGUIRAN LLEGANDO.

UN JUEGO QUE POR SUS CARACTERÍSTICAS SERÁ LA RUTA ELEGIDA POR OTROS MUCHOS EN AÑOS SUCEIVOS PARA DISFRUTAR DE SU TIEMPO LIBRE. Y ES QUE NINTENDO SABE PERFECTAMENTE DÓNDE LES GUSTA IR A LOS ESPAÑOLES CUANDO QUIEREN SALIR DE VIAJE.

CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 076.  
Nº DE JUGADORES: 1.  
16 MEGAS.



ILLUSION of  
**TIME**

ILLUSION OF TIME, EL PRIMER JUEGO DE AVENTURAS PARA SUPER NINTENDO CON LOS TEXTOS DE PANTALLA EN CASTELLANO Y UN SUPER LIBRO DE PISTAS CON MÁS DE 340 PANTALLAS DEL JUEGO PARA QUE NO PIERDAS EL RUMBO.

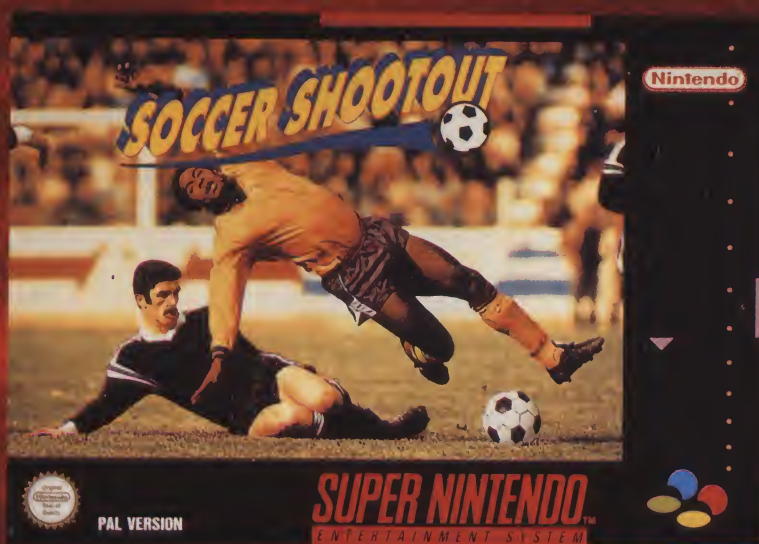




*¿Cuántas veces*

*ha ganado España*  
*el Mundial de* **FUTBOL**?

**SOCCER SHOOTOUT**



CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 075.  
Nº DE JUGADORES: 1, 2, 3 ó 4.  
12 MEGAS.

HASTA 10 MOVIMIENTOS REALES QUE TE LLEVARÁN A LA  
GRAN FINAL. AHORA TIENES LA OPORTUNIDAD DE  
MARCAR EL GOL QUE DÉ A ESPAÑA SU PRIMER CAMPEONATO.

AHORA TIENES LA OPORTUNIDAD  
DE HACER HISTORIA.  
ELIGE TU EQUIPO FAVORITO,  
ALINEA EL 11 INICIAL  
QUE MÁS JUEGO TE DÉ,  
SALTA A LOS 110 METROS  
DE CAMPO Y DEMUESTRA  
LO QUE VALES.  
ENGAÑA AL PORTERO CONTRARIO  
CON CHILENAS ESPECTACULARES,  
DEFIENDE EL BALÓN  
CON CARGAS DE HOMBRO,  
HAZ ESTIRADAS ALUCINANTES  
Y MAREA AL CONTRARIO CON





Están

LOCOS *estos* **romanos**

## Astérix & OBÉLIX

PORQUE SÓLO SE LES OCURRE A ELLOS MOLESTAR A ASTÉRIX Y A OBÉLIX CUANDO ESTÁN JUGANDO AL RUGBY, PARTICIPANDO EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS O TOREANDO. TOMA LA POCIÓN MÁGICA DE PANORAMIX Y ACOMPAÑA A ASTÉRIX Y OBÉLIX EN SU FASCINANTE AVENTURA POR TODA EUROPA. UN JUEGO DESARROLLADO POR PROGRAMADORES ESPAÑOLES QUE HARÁ TEMBLAR EL IMPERIO ROMANO.



CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 079.  
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.  
12 MEGAS.

TEXTOS DE  
PANTALLA EN  
CASTELLANO



Llegan a Super Nintendo  
las aventuras

MAS JUGABLES *de Tintín*

TINTIN



DIRECTAMENTE DEL COMIC "TINTÍN EN EL TÍBET", LLEGAN LAS NUEVAS AVENTURAS DE TINTÍN. GRAN VARIEDAD DE FONDOS. 3 NIVELES DE DIFICULTAD. SONIDO ESTÉREO. ALTO NIVEL DE JUGABILIDAD.

13 NIVELES DE MOVIMIENTOS DE NUESTRO PROTAGONISTA A LO LARGO Y ANCHO DE TODO EL ESCENARIO AÑADEN REALISMO A LA ACCIÓN. **AVENTÚRATE** JUNTO A TINTÍN EN ESTA PRIMERA AVENTURA DEL HÉROE MÁS FAMOSO DEL MUNDO.

CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 082.  
Nº DE JUGADORES: 1.  
12 MEGAS.







# Disfruta con tu MARIO de siempre a un precio muy especial

PORQUE AHORA DOS DE LOS JUEGOS QUE HICIERON DE MARIO EL HÉROE MÁS FAMOSO DE NINTENDO HAN CAMBIADO DE CAJA Y TIENEN UN PRECIO SUPER ESPECIAL.

## SUPER MARIO KART

COMPITE CONTRA MARIO, LUIGI, LA PRINCESA DAISY Y OTROS MUCHOS PERSONAJES DE NINTENDO A LO LARGO DE 20 CIRCUITOS DIFERENTES EN LA CARRERA DE KARTS MÁS DIVERTIDA DE TODOS LOS TIEMPOS.

## MARIO PAINT

COMPÓN TU PROPIA MÚSICA, DIBUJA A TODO COLOR TUS IMÁGENES Y DALES VIDA CON MARIO PAINT. EL JUEGO EDUCATIVO DE NINTENDO DONDE EL RATÓN ES FUNDAMENTAL. POR ESO INCLUYE "GNAT ATTACK": UN MATAMOSCAS CON EL QUE APRENDERÁS FÁCILMENTE A UTILIZARLO. DOS CLÁSICOS DE MARIO QUE NO PUEDEN FALTAR EN TU COLECCIÓN.



CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNA 005.  
Nº DE JUGADORES: 1.

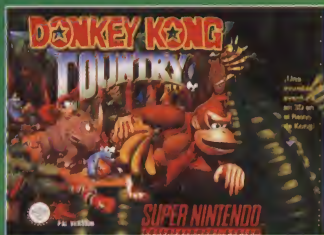
BUSCA  
LAS CAJAS  
ROJAS



CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 022.  
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.







## DONKEY KONG COUNTRY



CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 070.  
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.  
32 MEGAS.



## TETRIS & DR. MARIO



CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 071.  
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.  
8 MEGAS.



## SUPER PUNCH OUT



CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 072.  
Nº DE JUGADORES: 1.  
16 MEGAS.



## UNIRALLY



CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 073.  
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.  
16 MEGAS.



## KID KROWN IN CRAZY CHASE



CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 074.  
Nº DE JUGADORES: 1.  
8 MEGAS.



## THE LEGEND OF ZELDA



CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 006.  
Nº DE JUGADORES: 1.  
8 MEGAS.





## SUPER MARIO ALL STARS

CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 048.  
Nº DE JUGADORES: 1.  
16 MEGAS.



## NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP

CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 056.  
Nº DE JUGADORES: 1.  
8 MEGAS.



## MEGAMAN X

CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 060.  
Nº DE JUGADORES: 1.  
12 MEGAS.



## LOS PITUFOS

CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 066.  
Nº DE JUGADORES: 1.  
8 MEGAS.



## SUPER PINBALL

CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 067.  
Nº DE JUGADORES: 1, 2, 3 ó 4.  
8 MEGAS.



## SUPER STREET FIGHTER II

CONSOLA: SUPER NINTENDO  
REF. SNS 069.  
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.  
32 MEGAS.





Para **divertirte**

donde **tú** quieras,

## GAMEBOY

LA ÚNICA, LA IRREMPLAZABLE, LA AUTÉNTICA CONSOLA GAMEBOY. MÁS DE 750.000 UNIDADES VENDIDAS HASTA LA FECHA, HACEN DE GAMEBOY LA CONSOLA MÁS VENDIDA EN ESPAÑA.

NO PARARÁS DE JUGAR MÁS DE 30 HORAS CON SÓLO 4 PILAS, DURA COMO Y CUANDO QUIERAS.

CONTIENE: • CONSOLA GAMEBOY • 4 PILAS • SUSCRIPCIÓN GRATUITA AL CLUB NINTENDO



REF. GB 005.

{ ANUNCIADO  
EN TV }

Y  
ADEMAS  
POR  
PARTIDA  
DOBLE

## EXTRA PACK 2 JUEGOS

SI TE GUSTA DIVERTIRTE MÁS QUE A NADIE, ÉSTA ES LA TUYA. CON EL EXTRA PACK, ADEMÁS DE LA CONSOLA **GAMEBOY**, TE PUEDES LLEVAR A CASA LOS DOS JUEGOS MÁS FAMOSOS DE GAMEBOY: TETRIS Y SUPER MARIO LAND 2.

¡NO TE LO PIERDAS!

CONTIENE: • CONSOLA GB • TETRIS • SUPER MARIO LAND 2 • SUSCRIPCIÓN GRATUITA AL CLUB NINTENDO • 4 PILAS.



REF. GB 008.



y a todo **COLOR**

INCLUYE  
4 PILAS  
DURACELL  
TITANIO

## GAMEBOY SPECIAL EDITION



SI ERES DE LOS QUE NO SE CONFORMAN CON LO BUENO, AQUÍ TIENES LO MEJOR. GAMEBOY SPECIAL EDITION, PARA QUE ALUCINES EN COLORES. YA PUEDES ELEGIR EL COLOR DE TU GAMEBOY: AMARILLO, NEGRO, BLANCO, ROJO, VERDE... O SI LO QUE QUIERES ES VER LAS TRIPAS DE TU CONSOLA MIENTRAS JUEGAS, DECÍDETE POR LA TRANSPARENTE. ELIJAS LA QUE ELIJAS, PODRÁS GUARDARLA, JUNTO A TUS JUEGOS FAVORITOS, EN UN ESTUCHE DE LUJO Y OBTENDRÁS, ADEMÁS, UNA SUSCRIPCIÓN GRATUITA AL **CLUB NINTENDO**. NO ESPERES MÁS. LLÉVATE TU GAMEBOY SPECIAL EDITION. PONLE LAS PILAS DURACELL TITANIO QUE VIENEN INCLUIDAS Y LÁNZATE A LA CALLE. YA VERÁS COMO DENTRO DE POCO SERÁS LA ENVIDIA DE TUS AMIGOS.

REF. GB 013.  
(ROJO)

REF. GB 010.  
(NEGRO)

REF. GB 014.  
(VERDE)

REF. GB 011.  
(AMARILLO)

REF. GB 009.  
(TRANSPARENTE)

REF. GB 012.  
(BLANCO)





# DONKEY KONG LAND™



{ ANUNCIADO  
EN TV }



*¡vaya* **ANIMALADA**

*llega a Gameboy!*

## DONKEY KONG LAND

PORQUE DONKEY KONG, EL FICHAJE **MÁS BESTIAL** DE NINTENDO, SE PASA A GAMEBOY.

### UNA MEZCLA BESTIAL.

LOS MEJORES GRÁFICOS EN 3D. LA INCREÍBLE SUAVIDAD EN LOS MOVIMIENTOS DE TODOS LOS PERSONAJES Y LO ÚLTIMO DE LA TECNOLOGÍA **ACM**, HAN CONVERTIDO A ESTE JUEGO EN LA OBRA MAESTRA DE LA PROGRAMACIÓN DE RAREWARE.

### DONKEY KONG Y GAMEBOY.

ES LO QUE LE FALTABA A DONKEY KONG PARA HACER DE LAS SUYAS. SI TE LO PASASTE EN GRANDE CON EL GORILA MÁS FAMOSO DE TODOS LOS TIEMPOS EN DONKEY KONG COUNTRY PARA SUPER NINTENDO, PREPÁRATE PARA VER LO QUE ES BUENO.

### CONVERSIÓN PERFECTA.

TAN PERFECTA QUE ENCONTRARÁS EL MISMO NIVEL DE JUGABILIDAD QUE EN DONKEY KONG COUNTRY.



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 135.  
Nº DE JUGADORES: 1.  
4 MEGAS.





# KIRBY'S DREAM LAND 2



¡el mayor **TRAGON**  
de Gameboy ha vuelto  
con más hambre que nunca!

## KIRBY'S DREAM LAND 2



CON NUEVAS AVENTURAS QUE TE DEJARÁN BOQUIABIERTO. Y ES QUE **KIRBY** TENDRÁ QUE RESOLVER EL MISTERIO DE LOS PUENTES DESAPARECIDOS QUE LLEVAN A LA ISLA ENCANTADA DE DREAMLAND.

PARA LOGRARLO, CONTARÁ CON LA AYUDA DE TRES NUEVOS AMIGOS CON DISTINTOS PODERES QUE LE ACOMPAÑARÁN EN SU VIAJE POR LAS SIETE ISLAS DEL ARCO IRIS. JUNTOS CONSEGUIRÉIS VENCER A SU MÁS TERRIBLE ENEMIGO: "THE EVIL DARK MATTER".

CON **KIRBY** SACIARÁS TU HAMBRE DE DIVERSIÓN.

CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 134.  
Nº DE JUGADORES: 1.  
4 MEGAS.





# STREET FIGHTER II

los míticos **LUCHADORES**  
*de Super Nintendo*

*asaltan tu Gameboy*

STREET FIGHTER 2



RYU, SAGAT, ZANGIEF, CHUNLI, BLANKA, GUILLE, M. BISON, BALROG Y KEN HAN ACABADO CON LA MALDICIÓN Y SE HAN PASADO A GAMEBOY.

UN CARTUCHO CON 4 MEGAS EN EL QUE ENCONTRARÁS TODOS LOS GOLPES, ESCENARIOS Y TODA LA EMOCIÓN QUE MARCARÁN UNA ÉPOCA EN LOS JUEGOS DE LUCHA.

**¡ NUEVO MODO DE LUCHA "SURVIVAL"!**

CON STREET FIGHTER II...  
TE VAMOS A DAR LO TUYO.



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 138.  
Nº DE JUGADORES: 1, 2  
4 MEGAS.



# El ratón más famoso se ha colado en tu Gameboy

## MICKEY MOUSE V

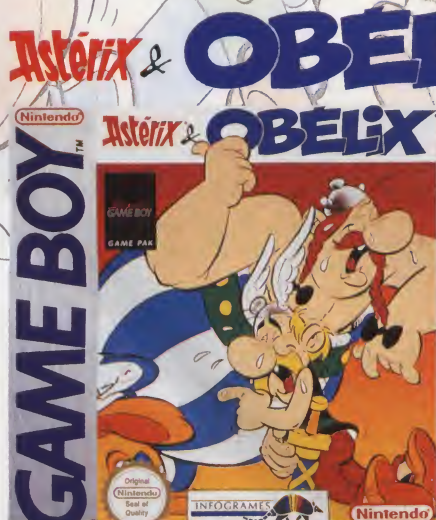


VUELVE EL MARAVILLOSO MUNDO DE DISNEY, PARA TU GAMEBOY, DE LA MANO DE MICKEY MOUSE. EN ESTA OCASIÓN **MICKEY** TENDRÁ QUE ENCONTRAR A SUS INSEPARABLES AMIGOS MINNIE, DONALD, PLUTO Y GOOFY, QUE HAN DESAPARECIDO POR UN HECHIZO DE LA MALVADA BRUJA YASHJA. AYUDA A MICKEY A COMPLETAR LAS PIEZAS DEL PUZZLE DENTRO DEL CASTILLO Y SALVARÁS A TODOS SUS AMIGOS.  
¡BUENA SUERTE, MICKEY!

CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 137.  
Nº DE JUGADORES: 1.



# ¡Temblad romanos que allá **vamos**!



**ASTERIX Y OBELIX** HAN DECIDIDO PARTICIPAR EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS EN GRECIA, JUGAR UN PARTIDO DE RUGBY Y HASTA TOREAR EN ESPAÑA. HAZ QUE TIEMBLE HASTA EL MISMÍSIMO CÉSAR CON LOS GALOS MÁS DIVERTIDOS DE TODA LA HISTORIA, EN ESTE SENSACIONAL JUEGO DESARROLLADO POR PROGRAMADORES ESPAÑOLES. ¡AH, QUE NO SE TE OLVIDE LA POCIÓN MÁGICA!

TEXTOS DE  
PANTALLA EN  
CASTELLANO



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 139.  
Nº DE JUGADORES: 1.



# Los accesorios

# más ACCESIBLES

## SUPER NINTENDO

### NINTENDO SCOPE

DISPARA CONTRA TUS ENEMIGOS CON ESTE BAZOOKA INALÁMBRICO, QUE TE PERMITIRÁ UNA LIBERTAD DE MOVIMIENTOS ALUCINANTE. ADEMÁS, PARA QUE MEJORES TU PUNTERÍA, INCLUYE 6 JUEGOS SENSACIONALES.



REF. SNA 001.

### MANDO DE CONTROL

HAZTE CON UN MANDO EXTRA PARA PODER DISFRUTAR CON TUS AMIGOS DE TUS JUEGOS PREFERIDOS.



REF. SNA 002.

### CABLE ESTEREO RCA A/V CON EUROCONECTOR

SACA TODO EL PARTIDO A TU CONSOLA SUPER NINTENDO CON ESTE CABLE QUE CONECTADO A TU EQUIPO DE MÚSICA O A TU TELEVISIÓN TE PERMITIRÁ OIR TODOS LOS JUEGOS EN ESTÉREO.

REF. SNA 004.

### HYPER BEAM



TU SUEÑO HECHO REALIDAD. UN MANDO INALÁMBRICO PARA QUE JUEGUES CON TU SUPER NINTENDO DONDE QUIERAS SIN PREOCUPARTE POR LOS

MOVIMIENTOS BRUSCOS O POR SI LLEGA O NO EL CABLE DEL MANDO DE CONTROL.

REF. SNA 002.

### SUPER GAMEBOY



SI ERES DE LOS QUE NUNCA SE CONFORMAN, ESTE ACCESORIO NO TE PUEDE FALTAR. PARA QUE PUEDAS JUGAR A TODO COLOR, EN LA TELEVISIÓN CON LOS JUEGOS DE GAMEBOY, QUE CONECTARLO A TU

SÓLO TIENES SUPER NINTENDO Y YA ESTÁ. ¿NO ES GENIAL?

REF. SNA 007.

## GAMEBOY

### BATERIA RECARGABLE

ENCHÚFALA A LA RED Y OLVIDATE DE LAS PILAS. Y SI LO QUE TE VA ES NO PARAR DE JUGAR VAYAS DONDE VAYAS, PONLA A CARGAR Y TENDRÁS MÁS DE 10 HORAS PARA ALUCINAR... JUGANDO.



REF. GB 007.

### CLEANING KIT



CON ESTE ACCESORIO TU GAMEBOY NO SÓLO ESTARÁ LIMPIO Y SIEMPRE A PUNTO PARA JUGAR, SINO QUE ADEMÁS TE DURARÁ MUCHO MÁS.

REF. GB 007.



## WARIO LAND



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 121.  
Nº DE JUGADORES: 1.

## KIRBY'S PINBALL LAND



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 120.  
Nº DE JUGADORES: 1.

## SUPER MARIO LAND



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 008.  
Nº DE JUGADORES: 1.

## SUPER MARIO LAND 2



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 091.  
Nº DE JUGADORES: 1.

## ZELDA



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 117.  
Nº DE JUGADORES: 1.

## NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 119.  
Nº DE JUGADORES: 1.

## KIRBY'S DREAM LAND



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 074.  
Nº DE JUGADORES: 1.







### TETRIS 2



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 122.  
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.

### DONKEY KONG



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 124.  
Nº DE JUGADORES: 1.

### DUCK TALES 2



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 125.  
Nº DE JUGADORES: 1.

### LOS PITUFOS



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 127.  
Nº DE JUGADORES: 1.

### SOCCER



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 130.  
Nº DE JUGADORES: 1.

### WARIO BLAST



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 132.  
Nº DE JUGADORES: 1, 2, 3, ó 4.

### DR. MARIO



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 003.  
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.

### TETRIS



CONSOLA: GAMEBOY  
REF. GS 123.  
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.



la mejor excusa

para cambiar a

LUNES, TENIS. MARTES, ALADINO. MIÉRCOLES, ACCIÓN. JUEVES, AVENTURAS. VIERNES, BALONCESTO. SÁBADO, MICKEY MOUSE. DOMINGO, LUCHA...

PORQUE CON EL PRECIO TAN ESPECIAL QUE TIENEN TODOS LOS JUEGOS DE LA SERIE MEDIA, NADIE SE PODRÁ RESISTIR A CAMBIAR DE JUEGO TODOS LOS DÍAS.

ADEMÁS PARA PONER LAS COSAS MÁS FÁCILES, TODOS LOS JUEGOS DE LA SERIE MEDIA ESTARÁN IDENTIFICADOS CON UN LLAMATIVO ADHESIVO DE "PRECIO ESPECIAL".

WORLD LEAGUE  
BASKETBALL



REF.SNS 041

BATTLETOADS  
IN BATTLEMANIACS



REF.SNS 051

BATTLECLASH



REF.SNS 040

BUBSY



REF.SNS 050

F-ZERO



REF.SNS 003

GOOF TROOP



REF.SNS 053

THE MAGICAL QUEST:  
STARRING MICKEY MOUSE



REF.SNS 049

METAL COMBAT  
FALCON'S REVENGE



REF.SNS 059

PAC-ATTACK



REF.SNS 061

ALADDIN



REF.SNS 055



d e **JUEGO** c a d a d í a

PRECIO  
ESPECIAL

PILOTWINGS



REF. SNS 005

PLOK



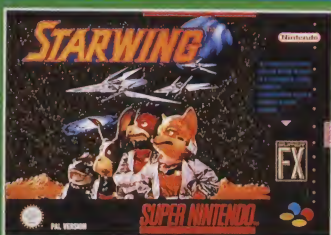
REF. SNS 058

PUSH OVER



REF. SNS 040

STARWING



REF. SNS 043

STREET FIGHTER II



REF. SNS 028

STREET FIGHTER II  
TURBO



REF. SNS 054

STUNT RACE FX



REF. SNS 063

SUPER TENNIS



REF. SNS 004

YOSHI'S SAFARI



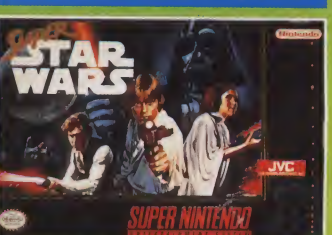
REF. SNS 052

SUPER R-TYPE



REF. SNS 002

SUPER STAR WARS



REF. SNS 042





Nintendo España, S.A.  
P.º de la Castellana, 39. 28046 MADRID

Todos los títulos de juegos y personajes que aparecen son marcas registradas o derechos de autor  
de NINTENDO CO., LTD., o de las empresas que los distribuyen o licencian.  
Todos los productos que figuran en este Catálogo están disponibles hasta fin de existencias.